

Spel van de week 20221129


Spel 23
Z/A

♠ AHB73
♥ B982
♦ 6
♣ H84

♠ 1085
♥ A107
♦ VB1092
♣ V2

♠ 96
♥ 64
♦ AH87
♣ B9653

♠ V42
♥ HV53
♦ 543
♣ A107



Deze keer een spel met het thema: **Dubbele fit**

Spel 23 is 19 x gespeeld:

NZ 8 x 4 Sch

NZ 8 x 2/3 Sch

NZ 1 x 4Ha

NZ 1 x 2SA

1 x Rui uitnemer door OW

Hoe beslis je of een manche kansrijk is?

Zuid heeft 11 punten, maar met een vlakke verdeling. Hiermee is het onverstandig te openen. West past ook en daarna zal Noord 1Sch openen. Zuid verhoogt met mooie werkzame punten naar 3Sch. Nu kan Noord de verdeling opwaarderen en eerst nog “gratis” 4Ha bieden om de kans mee te nemen dat Zuid een 4krt Ha bezit, want 4Sch lijkt kansrijk. Een eventuele 4-4 fit in Ha is echter een beter

contract. Het blijft voor Noord moeilijk de beslissing te nemen naar de manche te gaan. Dus hebben veel paren in dit biedverloop (begrijpelijk) geen manche geboden.

Bij ons aan tafel ging het dankzij onze conventies veel makkelijker. In de 3e hand kunnen wij met minder punten (vanaf 10 pt) openen. Een zogenaamde “3e hands opening”. Hiertegen moet wij ons beschermen. Zou partner 10 punten hebben gehad, is een sprong naar 3Sch wellicht te hoog. Dit overkwam de heer Douglas Drury te vaak. Zijn partner, Eric Murray, grossierde in 3e hands openingen en ze gingen te vaak down. Hij bedacht de Drury conventie. Met 10-11 punten wordt eerst 2Kla geboden, Daarna is het rebid van 2Rui een zwakke opening en kan de bieding laag blijven. Wij hebben deze conventie aangepast: 2Kla = 3krt steun en 2Rui = 4krt steun allebei met 10-11 punten.

Na het 2Kla antwoord van Zuid kan Noord rustig inviteren met 2Ha. Dit belooft een 2 kleurenspeel met enige overwaarde (en dus geen 3e hands). Nu Zuid de dubbele fit heeft ontdekt, kan de Ha-manche veilig geboden worden.

Hoe beslis je of je de Ha- of Sch-manche moet spelen?

Een algemene regel is dat, bij een dubbele fit, de kleur met de 4-4 fit veel beter is, dan spelen in een 5-3 fit. Op de 5krt kunnen namelijk verliezers afgegooid worden en een introever in Ha is (aan welke kant dan ook) altijd een extra slag. Terwijl een introever aan de lange kant (5krt Sch) geen extra slag oplevert. Bij goed af- en tegenspel levert 4Ha in dit spel altijd een slag meer op dan 4Sch.

PS. De Rui uitnemer is gevaarlijk want je gaat 3 down en gedoubleerd is dat -800 (zie Spel van de week 20221108)

Tip: Maak zo mogelijk gebruik van “gratis” biedingen. Dit zijn biedingen die je hand beter omschrijven zonder dat je de bieding boven het gewenste doel niveau brengt.

Pieter Buijs, buijsptr@gmail.com