Spel 9
N/OW

♠ 732
♥ --
♦ HB
♣ HVB87543

♠ 64
♥ HB93
♦ AV932
♣ A6

N
W O
Z

♠ HV10985
♥ A10754
♦ 76
♣ --

♠ AB
♥ V862
♦ 10854
♣ 1092

Volgens Harry was het deze keer tijd om maar weer eens een oud paard van stal te halen. Het gaat om een conventie die al in de zeventiger jaren van de vorige eeuw als ouderwets werd bestempeld, maar dat past blijkbaar wel bij ons. De conventie heet Marmic en wordt gebruikt als verdediging tegen een preëmptieve opening. Noord opent de bieding met 3 ♣ en wat moet je dan als Oost? Je zou het liefst beide hoge kleuren in de aanbieding doen, maar dat is lastig zonder speciale afspraken. Eén van de mogelijkheden is dus Marmic. Door in dit geval 3 ♦ te bieden beloof je vijf+kaarten in de beide andere kleuren en partner West mag dus kiezen tussen harten en schoppen. Bovendien belooft Oost een opening en met 14 punten in West en een vierkaart harten is de keuze snel gemaakt. De kans is groot dat Noord nog 5 ♣ biedt, wat een goede uitnemer is, maar OW bieden vast nog wel 5 ♥. Het afspelen is nog wel even een dingetje, vanwege het 4-0 zitsel in troef. Noord start meestal met ♣ H, in Oost ♦ 6 weg en je neemt de slag met ♣ A. Als je nu begint met troeftrekken (♥ 3 naar de H) bekent Noord niet. Je steekt over naar ♦ A en speelt ♠ naar de H, die Zuid neemt met de A. Het maakt niet uit wat Zuid naspeelt, je komt weer in Oost aan slag en je speelt ♠ V. De ♠ zijn dan vrij: Zuid mag kiezen: voortroeven en West troeft over en anders gooit West ♦ weg. Met een ♦ - introever ga je weer naar Oost en het proces herhaalt zich. Op deze manier maken OW 12 slagen. Als ♠ troef is kun je met goed tegenspel maar 10 slagen maken.

Met vriendelijke groet en alvast een fijn weekend gewenst,

Pia.